



STREET RACKET

RacketMotion[®]
Street Racket • FlexiCourt • Fun & Education

STREET RACKET CHALLENGES

WETTKAMPF-REGELN 01-07



STREET RACKET



PLAY
ANYWHERE
LEARN
EVERYWHERE



CHALLENGE



FAIRPLAY



TEAMGEIST



BEWEGUNG

ChatGPT



streetracket.com





Das Ziel der Street Racket Challenges

Die Street Racket Challenges verbinden Bewegung, Action, Lernen, Teamgeist und jede Menge Spaß zu einem innovativen Bewegungsprogramm für Kinder, Jugendliche und Erwachsene.

Mit Street-Racket-Holzschläger, gelbem Street-Racket-Softball und FlexiCourt fördern die sieben Wettkampf-Challenges spielerisch Ballgefühl, Geschicklichkeit, Koordination, Konzentration, Teamgeist und Fairplay. Dank der einfachen und leicht verständlichen Regeln gelingt der Einstieg schnell und sorgt für motivierende Spiel- und Wettkamperlebnisse – auf dem Schulhof, dem Sportplatz, im Verein oder überall dort, wo Bewegung Spaß macht.

Ein Schläger. Ein Ball. Unzählige Möglichkeiten. | RacketMotion – PLAY • MOVE • IMPROVE

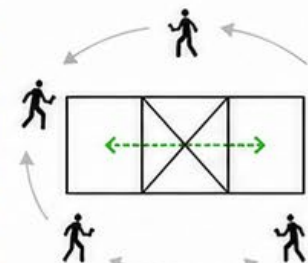


STREET RACKET

01 – STREET RACKET CHALLENGE: RUNDLAUF



SPIELVARIANTE: RUNDLAUF



5-10 SPIELER
PRO SPIELFELD



ROTATION IM
UHRZEIGERSINN



EIN SCHLAG
PRO SPIELER



KONZENTRATION
UND REAKTION



FAIRPLAY
UND RESPEKT

ChatGPT



Wettkampf-Regeln 01 – Street Racket Challenge: RUNDLAUF



Ziel des Spiels

Den Ball möglichst lange im Spiel halten und dabei Fehler vermeiden. Durch die kontinuierliche Rotation im Uhrzeigersinn entsteht ein dynamisches Spiel, bei dem Reaktionsfähigkeit, Ballkontrolle und Konzentration gefragt sind.



Coach-Briefing

„Willkommen zur Street Racket Challenge RUNDLAUF!

Eure Aufgabe ist es, den Ball möglichst lange im Spiel zu halten. Nach jedem Schlag lauft ihr sofort im Uhrzeigersinn zur nächsten Position. Der Ball darf einmal aufspringen, bevor er gespielt wird.

Spielt kontrolliert, nicht mit voller Kraft. Achtet auf den Ball, bleibt ständig in Bewegung und bereitet euch früh auf euren nächsten Schlag vor.

Jeder Fehler bringt einen Strafpunkt. Wer die wenigsten Fehler macht, gewinnt.

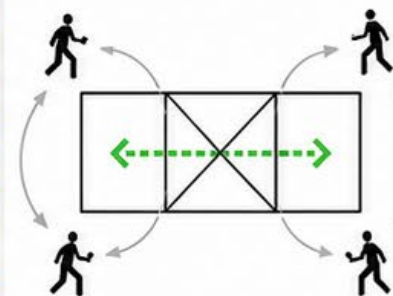
Also: Konzentration, Bewegung und Fairplay – und jetzt viel Spaß beim Rundlauf!



02 – STREET RACKET CHALLENGE: **DOPPEL**

STREET RACKET

SPIELVARIANTE: DOPPEL



2 TEAMS
JE 2 SPIELER



DIAGONAL
AUFGESTELLT



1 AUFSPRUNG
ERLAUBT



ABWECHSELND
ZURÜCKSPIELEN



ROTATION INNERHALB
DES TEAMS



ChatGPT



Wettkampf-Regeln 02 – Street Racket Challenge: DOPPEL



Ziel des Spiels

Durch präzise Schläge und gute Teamarbeit mehr Punkte als das gegnerische Team erzielen.



Coach-Briefing

„Willkommen zur Street Racket Challenge DOPPEL!

Heute gewinnt nicht der beste Einzelspieler, sondern das beste Team. Spielt kontrolliert, kommuniziert miteinander und unterstützt euren Partner bei jedem Ballwechsel.

Der Ball darf einmal aufspringen und jeder Ballwechsel bringt einen Punkt. Vermeidet unnötige Fehler und nutzt freie Räume im gegnerischen Feld.

Denkt daran: Reden hilft! Klare Ansagen verhindern Missverständnisse und stärken euer Teamspiel.

Also: Kommunikation, Teamarbeit und Ballkontrolle – und jetzt viel Erfolg bei der Doppel-Challenge!



STREET RACKET

03 - STREET RACKET CHALLENGE: KREUZ



SPIELABLAUF

- 1. AUFSCHLAG**
Ein Spieler eröffnet den Ballwechsel und schlägt den Ball diagonal in das gegenüberliegende Feld.
- 2. DIAGONALSPIEL**
Während des gesamten Ballwechsels muss der Ball diagonal gespielt werden.
- 3. BALLKONTAKT**
Der Ball darf einmal aufspringen, bevor er zurückgeschlagen wird.
- 4. BALLWECHSEL**
Der Ball wird so lange diagonal hin und her gespielt, bis ein Fehler entsteht.
- 5. DOPPELSPIEL**
Beim Doppel schlagen die Spieler eines Teams abwechselnd.



2-4 SPIELER
1 GEGEN 1
ODER 2 GEGEN 2



DIAGONAL
SPIELEN



1 AUFSPRUNG
ERLAUBT



RALLY-POINT-SYSTEM
JEDER PUNKT ZÄHLT



FAIRPLAY
UND RESPEKT

ANYONE - ANYTIME
- ANYWHERE

ChatGPT 

Wettkampf-Regeln 03 – Street Racket Challenge: KREUZ



Ziel des Spiels

Den Ball kontrolliert und präzise diagonal ins gegenüberliegende Feld zu spielen und dabei Fehler des Gegners zu erzwingen.



Coach-Briefing

„Willkommen zur Street Racket Challenge KREUZ!

Heute spielt ihr den Ball ausschließlich diagonal ins gegenüberliegende Feld. Der Ball darf einmal aufspringen, bevor er zurückgespielt wird.

Achtet auf präzise und kontrollierte Schläge. Nutzt die Ecken und freien Räume, um euren Gegner in Bewegung zu bringen. Es geht nicht um Kraft, sondern um Genauigkeit und gute Entscheidungen.

Bleibt konzentriert, spielt fair und denkt immer einen Schlag voraus.

Also: Präzision, Konzentration und Kontrolle – viel Erfolg bei der KREUZ-Challenge!

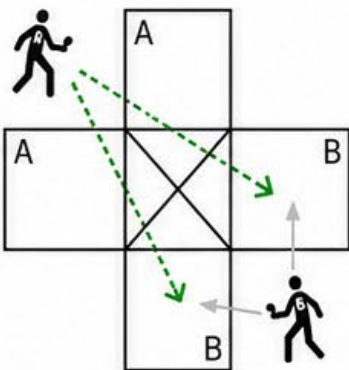


STREET RACKET

04 - STREET RACKET CHALLENGE: KREUZDUELL

SPIELVARIANTE

KREUZDUELL



SPIELERPOSITION

Die Spieler stehen sich diagonal gegenüber.



STREET RACKET



SPIELABLAUF

1. AUFSCHLAG

- Ein Spieler eröffnet den Ballwechsel und schlägt den Ball diagonal ins gegenüberliegende Feld.



2. BALLWECHSEL

- Der Ball muss immer diagonal gespielt werden.
- Der Ball darf einmal aufspringen.
- Anschließend muss er ins gegenüberliegende Feld zurückgespielt werden.



3. FORTSETZUNG DES SPIELS

- Der Ballwechsel wird fortgesetzt, bis ein Fehler entsteht.



4. SEITENWECHSEL

- Nach der Hälfte der zu spielenden Punkte oder nach jedem Satz wechseln die Spieler die Spielfeldseite.



2 SPIELER
1 GEGEN 1



DIAGONAL
SPIELEN



1 AUFSPRUNG
ERLAUBT



RALLY-POINT-SYSTEM
JEDER PUNKT ZÄHLT



FAIRPLAY
UND RESPEKT

ANYONE - ANYTIME - ANYWHERE

ChatGPT



Wettkampf-Regeln 04 – Street Racket Challenge: KREUZDUELL



Ziel des Spiels

Den Ball präzise diagonal ins gegenüberliegende Feld zu spielen und den Gegner zu Fehlern zu zwingen. Gewinner ist der Spieler, der zuerst die erforderliche Punktzahl erreicht.



Coach-Briefing

Heute tretet ihr im direkten Eins-gegen-Eins gegeneinander an. Anders als bei vielen anderen Spielformen entscheidet hier jeder einzelne Ballwechsel über Sieg oder Niederlage. Deshalb sind Konzentration, Präzision und taktisches Denken besonders wichtig.

Gespielt wird ausschließlich diagonal. Der Ball muss immer ins gegenüberliegende diagonale Feld gespielt werden. Dabei darf der Ball einmal aufspringen, bevor er zurückgeschlagen wird. Jeder Ballwechsel bringt einen Punkt. Wer am Ende die meisten Punkte erzielt oder die festgelegte Punktzahl zuerst erreicht, gewinnt das Duell.

Jetzt wünsche ich euch faire und spannende Duelle, viele gute Ballwechsel und vor allem viel Spaß bei der Street Racket Challenge KREUZDUELL!

Auf geht's – spielt mutig, fair und Punkt für Punkt!



STREET RACKET

05 – STREET RACKET CHALLENGE: WAND

WETTKAMPF-REGELN

05 – STREET RACKET CHALLENGE: WAND



SPIELERZAHL
Einzel: 1 gegen 1
Doppel: 2 gegen 2



SPIELABLAUF

1. Aufschlag gegen die Wand
2. Wand → Aufsprung im Feld → Gegner
3. Immer zuerst die Wand treffen
4. Ein Aufsprung erlaubt
5. Im Doppel abwechselnd spielen



FEHLER

- Wand wird nicht getroffen
- Zwei Aufsprünge
- Ball außerhalb des Feldes
- Ball verfällt oder gefangen
- Im Doppel: Spieler schlägt zweimal hintereinander



AUFSCHLAG

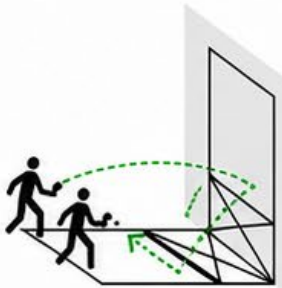
- Spieler steht hinter der Grundlinie
- Ball wird aus der Hand gegen die Wand
- Der Ball muss im Feld aufspringen
- Fehlaufschlag = Punkt für den Gegner
- Aufschlagwechsel: alle 2 Punkte
- Ab 10:10: nach jedem Punkt



WETTKAMPFREGLN

- Die Wand muss bei jedem Schlag direkt getroffen werden
- Linien zählen zum Spielfeld
- Entscheidung des Spielers ist bindend
- Unsportliches Verhalten wird mit Punktverlust geahndet
- Fairplay und Sicherheit stehen an erster Stelle

SPIELVARIANTE: WAND



SPIELERPOSITION

Die Spieler stehen hinter der Grundlinie.
Gespielt wird gegen die Wand.



STREET RACKET



EINZEL ODER
DOPPEL



WAND IMMER
TREFFEN



1 AUFSPRUNG
ERLAUBT



FAIRPLAY UND
RESPEKT



SCHNELL –
PRÄZISE – AKTIV

ANYONE – ANYTIME – ANYWHERE

ChatGPT

Wettkampf-Regeln 05 – Street Racket Challenge: WAND



Ziel des Spiels

Den Ball über die Wand im Spiel halten und den Gegner zu Fehlern zwingen. Die Wand wird dabei in jeden Ballwechsel einbezogen.



Coach-Briefing

„Herzlich willkommen zur Street Racket Challenge WAND!

Heute erwartet euch eine ganz besondere Street-Racket-Disziplin. Anders als bei den anderen Challenges spielt ihr nicht nur gegen euren Gegner, sondern auch mit der Wand. Die Wand wird bei jedem Ballwechsel zum zusätzlichen Spielpartner und sorgt für immer neue und manchmal überraschende Spielsituationen.

Ziel der Challenge ist es, den Ball kontrolliert über die Wand im Spiel zu halten und gleichzeitig den Gegner zu Fehlern zu zwingen. Jeder Ball muss zuerst die Wand berühren und anschließend im Spielfeld gespielt werden. Der Ball darf einmal aufspringen, bevor er zurück zur Wand geschlagen wird.

Jetzt wünsche ich euch faire Spiele, viele spannende Ballwechsel und vor allem viel Spaß bei der Street Racket Challenge WAND!

Auf geht's – nutzt die Wand zu eurem Vorteil!

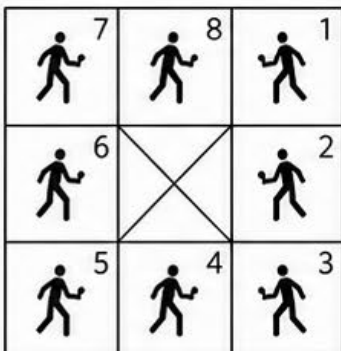


STREET RACKET

06 – STREET RACKET CHALLENGE: XL [MAXI]



SPIELVARIANTE: XL [MAXI]



SPIELERPOSITION

Die Spieler verteilen sich auf die äußeren 8 Felder (1–8). Das mittlere Feld bleibt frei.



STREET RACKET

WETTKAMPF-REGELN

06 – STREET RACKET CHALLENGE: XL [MAXI]



SPIELERZAHL

- 4 bis 8 Spieler pro Team
- Empfohlen: 2 Teams mit jeweils 4 Spielern

SPIELABLAUF



1. Spielstart
2. Ballwechsel (max. 3 Kontakte pro Team, kein Spieler zweimal hintereinander)
3. Teamspiel (freie Bewegung, Kommunikation)
4. Fortsetzung des Spiels



FEHLER

Z. B. Ball zweimal auf, aus, zu viele Kontakte, Spieler spielt zweimal hintereinander, Ball verfehlt, Feldbetritt



PUNKTWERTUNG

Rally-Point-System:
Jeder Ballwechsel ergibt einen Punkt.



SPIELSIEG

Standard: 15 Punkte, 2 Punkte Vorsprung
Alternative: 21 Punkte, Best-of-3,
Zeitspiel (5–10 Min.)



MEHR INFO

Taktische Hinweise, Aufschlagregeln,
Wettkampfvarianten und Turnierempfehlung
siehe vollständige Regeln.



2 TEAMS
4–8 SPIELER



GROSSES SPIELFELD
MEHR TEAMPLAY



MAX. 3 KONTAKTE
PRO TEAM



RALLY-POINT-SYSTEM
JEDER PUNKT ZÄHLT



FAIRPLAY
UND RESPEKT

ANYONE – ANYTIME
– ANYWHERE

ChatGPT

Wettkampf-Regeln 06 – Street Racket Challenge: XL [MAXI]



Ziel des Spiels

Durch Teamarbeit, geschickte Ballplatzierung und kontrollierte Schläge mehr Punkte als das gegnerische Team erzielen.



Coach-Briefing

„Willkommen zur Street Racket Challenge XL [MAXI]!

Heute spielt ihr auf einem größeren Spielfeld und als Team. Kommunikation, Bewegung und Zusammenarbeit sind der Schlüssel zum Erfolg.

Sprecht miteinander, nutzt die gesamte Spielfeldfläche und unterstützt euch gegenseitig. Spielt kontrolliert, erkennt freie Räume und vermeidet unnötige Fehler.

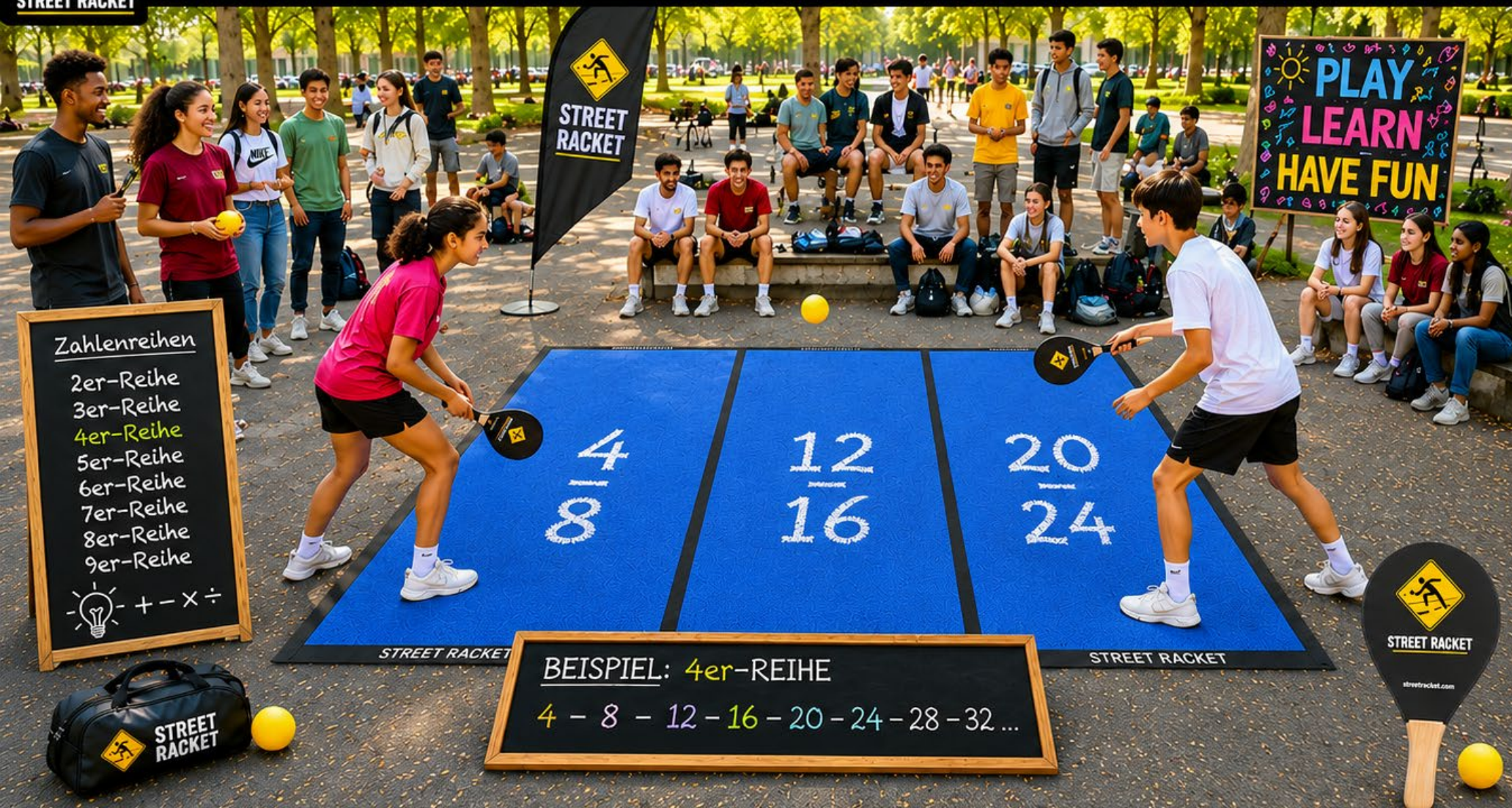
Denkt daran: Nicht Einzelaktionen entscheiden das Spiel, sondern eine starke Teamleistung.

Also: Kommunizieren, Bewegen und Zusammenarbeiten – viel Erfolg bei der XL [MAXI]-Challenge!



STREET RACKET

07 – STREET RACKET & MATHEMATIK



WETTKAMPF-REGELN

07 – STREET RACKET & MATHEMATIK



SPIELERZAHL

Einzel: 2 Spieler

Team: 2er- oder 4er-Teams



SPIELABLAUF

1. Zahlenreihe auswählen (z. B. 4er-Reihe)
2. Ein Spieler startet den Ballwechsel
3. Bei jedem Bodenkontakt: nächste Zahl nennen
4. Ball darf einmal aufspringen
5. Ballwechsel und Zahlenreihe fortsetzen



FEHLER

- Ball springt zweimal auf
- Ball geht ins Aus oder wird verfehlt
- Zahl falsch genannt
- Zahl ausgelassen
- Reihenfolge nicht eingehalten



WETTKAMPFREGLN

- Zahlen laut und deutlich nennen
- Nur korrekt gesagte Zahlen werden gewertet
- Entscheidung des Spielleiters ist bindend
- Fairplay und Respekt stehen an erster Stelle



SCHWIERIGKEITSSTUFEN

Einsteiger: 2er-, 5er-, 10er-Reihe

Fortgeschrittene: 3er-, 4er-, 6er-, 8er-Reihe

Profis: 7er-, 9er-Reihe, rückwärts, direkt



MATHEMATIK-CHALLENGES

- Plus-Challenge
- Minus-Challenge
- Quadrat-Challenge
- Kopfrechen-Duell



BEWEGUNG UND
LERNEN VERBINDEN



ZÄHLEN, DENKEN,
TREFFEN!



KOPF EINSCHALTEN –
BALL IM SPIEL!



GEMEINSAM SPIELEN –
GEMEINSAM WACHSEN!



FAIRPLAY, TEAMGEIST
UND RESPEKT

ANYONE –
ANYTIME –
ANYWHERE

ChatGPT





Ziel des Spiels

Ballkontrolle und mathematische Fähigkeiten miteinander verbinden. Die Spieler spielen den Ball hin und her und nennen bei jedem Bodenkontakt die nächste Zahl einer vorher festgelegten Zahlenreihe.



Coach-Briefing

„Willkommen zur Street Racket & Mathematik Challenge!

Heute sind nicht nur eure Schläger gefragt, sondern auch eure Köpfe. Bei jedem Bodenkontakt des Balles nennt ihr die nächste Zahl der vorgegebenen Zahlenreihe.

Spielt kontrolliert, bleibt konzentriert und denkt immer schon an die nächste Zahl. Es geht nicht darum, möglichst schnell zu sein, sondern möglichst lange fehlerfrei zu spielen und richtig zu rechnen.

Also: Denken, Spielen und Lernen gleichzeitig – viel Erfolg bei der Street Racket & Mathematik Challenge!

Zukunftsperspektive – Street Racket gemeinsam weiterentwickeln

Die Street Racket Challenges sind erst der Anfang. Unser Ziel ist es, noch mehr Kinder, Jugendliche und Erwachsene für Bewegung, Spiel und gemeinsames Lernen zu begeistern.

Unsere Vision

- Mehr Bewegung in Schulen und Ganztage
- Starke Kooperationen mit Vereinen und Kommunen
- Street Racket – jedermann, jederzeit, überall
- Neue Challenges, Events und Wettkampfformate
- Gemeinsam Freude an Bewegung erleben

Die Zukunft beginnt jetzt!

Ein Schläger. Ein Ball. Unzählige Möglichkeiten.

RacketMotion – PLAY • MOVE • IMPROVE

RacketMotion.com



STREET RACKET



DANKE!

FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT!



STREET RACKET **VERBINDET** MENSCHEN
durch Bewegung, Spiel und Fairplay.

Wir wünschen viel **Freude** und **Erfolg**
bei der Umsetzung der Street Racket Challenges!

EIN SCHLÄGER. EIN BALL. UNZÄHLIGE MÖGLICHKEITEN. 



CHALLENGE

HERAUSFORDERUNGEN
MEISTERN



FAIRPLAY

GEMEINSAM
GEWINNEN



TEAMGEIST

MITEINANDER
STARK



BEWEGUNG

AKTIV UND
GESUND

RacketMotion

PLAY • MOVE • IMPROVE

ChatGPT



streetracket.com

Einsatz von KI (ChatGPT) bei der Erstellung der Challenges

Unterstützung durch Künstliche Intelligenz

Für die Entwicklung der Street Racket Challenges wurde ChatGPT als kreatives Hilfsmittel genutzt.

KI kann dabei unterstützen:

Ideen für Challenges schnell entwickeln

Spielabläufe und Aufgaben verständlich formulieren

Symbol- und Beispielbilder generieren

Texte strukturieren und Präsentationen effizient vorbereiten

Inhalte an unterschiedliche Altersgruppen anpassen

Die Ideen stammen vom Menschen – ChatGPT unterstützt bei der kreativen Ausarbeitung, Strukturierung und professionellen Umsetzung.

Datenschutz hat Vorrang

Verantwortungsvoller Einsatz von Künstlicher Intelligenz

Bei der Nutzung von KI gelten klare Datenschutzgrundsätze:

Keine Eingabe personenbezogener Daten von Kindern oder Jugendlichen.

Keine Verwendung echter Fotos von Teilnehmenden zur Bildgenerierung oder Analyse.

Verwendung symbolischer, KI-generierter oder lizenzfreier Illustrationen.

Die Privatsphäre und die Rechte von Kindern und Jugendlichen stehen jederzeit im Mittelpunkt.

Datenschutz, Persönlichkeitsrechte und der verantwortungsvolle Umgang mit Daten haben jederzeit Vorrang.

Fazit

Künstliche Intelligenz ist ein wertvolles Werkzeug zur Ideenfindung, Konzeption und Gestaltung von Challenges. Sie unterstützt kreative Prozesse, erleichtert die Erstellung von Texten, Symbolbildern und Spielabläufen und kann die Vorbereitung pädagogischer Angebote effizienter gestalten.

Die fachliche Verantwortung, die inhaltliche Prüfung sowie die Einhaltung aller datenschutzrechtlichen Vorgaben verbleiben jedoch jederzeit bei den verantwortlichen Fachkräften.

Unsere Leitlinie

KI unterstützt die Kreativität – Verantwortung, pädagogische Qualität und Datenschutz bleiben Aufgabe des Menschen.

Hinweise

Die Inhalte dieser Präsentation wurden mit Unterstützung einer KI-basierten Assistenz (ChatGPT) erstellt und anschließend redaktionell geprüft sowie an die fachlichen Anforderungen angepasst. Die Nutzung der Texte erfolgt mit dem Ziel größtmöglicher inhaltlicher Klarheit und fachlicher Sorgfalt.

Zum Schutz der Persönlichkeitsrechte und gemäß den geltenden Datenschutzbestimmungen wurden keine personenbezogenen Daten sowie keine Fotos oder sonstigen identifizierbaren Abbildungen von Kindern oder Jugendlichen in die KI eingegeben oder verarbeitet. Verwendete Illustrationen dienen ausschließlich als Symbolbilder.

ENDE