VISION & IDEE

Schule und Verein - Gemeinsam in Bewegung



(AI) RacketMotion HOTSPOT Schule und Verein - Gemeinsam in Bewegung

Eine Vision für die Sportentwicklung von morgen

Wie können wir Menschen für Bewegung begeistern, Schulen und Vereine stärker miteinander verbinden und neue Perspektiven für den Rückschlagsport schaffen?
Mit HOTSPOT BadmintonBasics & Street Racket greift RacketMotion diese Zukunftsfragen auf und entwickelt einen offenen, praxisorientierten Ansatz für eine nachhaltige Bewegungs- und Sportentwicklung.
Die Vision: Überall dort, wo engagierte Menschen zusammenkommen, können neue Orte für Bewegung, Begegnung und gemeinsames Lernen entstehen – in Schulen, Sportvereinen, auf öffentlichen Sportflächen und im Alltag.
Aus einzelnen Ideen werden gemeinsame Aktivitäten. Aus gemeinsamen Aktivitäten entstehen langfristige Bewegungsangebote.

Zwei Sportarten – eine gemeinsame Zukunft

BadmintonBasics und Street Racket ergänzen sich und eröffnen neue Möglichkeiten, Menschen unabhängig von Alter, sportlicher Erfahrung oder Leistungsniveau für Rückschlagsport zu begeistern.
Street Racket ermöglicht einen einfachen, vielseitigen Einstieg in Bewegung und Spiel. Mit Schlägern, Softbällen und unkomplizierten Spielfeldmarkierungen entstehen nahezu überall abwechslungsreiche Bewegungsangebote.

DRAFT

Copyright © 2026 — BADMINTONSPORT TELEVISION [Internet TV – Sender – bsTV4]

AI *Hinweise: Die Inhalte dieses Dokuments wurden mit Unterstützung einer KI-basierten Assistenz (ChatGPT) erstellt und anschließend redaktionell geprüft sowie an die fachlichen Anforderungen angepasst. Die Nutzung der Texte erfolgt mit dem Ziel größtmöglicher inhaltlicher Klarheit und fachlicher Sorgfalt.*

BadmintonBasics führt spielerisch an den Badmintonsport heran. Ballgefühl, Koordination, Reaktion und grundlegende Schlagtechniken bilden die Basis für gemeinsames Spielen, den Breitensport und gegebenenfalls eine spätere sportliche Weiterentwicklung. Gemeinsam schaffen beide Sportarten einen vielseitigen Zugang zu Bewegung, der Lernen, Spielen und sportliche Entwicklung miteinander verbindet.

HOTSPOT – wo Schule, Verein und Bewegung zusammenkommen

Ein HOTSPOT ist mehr als ein einzelnes Sportangebot. Er kann sich zu einem lebendigen Mittelpunkt für Bewegung und Gemeinschaft entwickeln.
Schulen, Sportvereine und weitere engagierte Partner bringen ihre Erfahrungen, Ideen und Möglichkeiten ein und gestalten gemeinsam neue Angebote: Schnupperaktionen, Sportarbeitsgemeinschaften, Projekttage, Ferienprogramme, Vereinsveranstaltungen und regelmäßige Bewegungsgruppen.
Im Mittelpunkt stehen nicht aufwendige Organisationsstrukturen, sondern Menschen, die etwas bewegen möchten. Jeder HOTSPOT entwickelt sich individuell – entsprechend den Möglichkeiten und Bedürfnissen vor Ort.

Von der Idee zur nachhaltigen Entwicklung

Die RacketMotion-HOTSPOT-Initiative setzt auf einen einfachen Entwicklungsweg: kennenlernen, gemeinsam planen, erste Aktivitäten umsetzen, Erfahrungen austauschen und erfolgreiche Angebote weiterentwickeln.
Eine Pilotphase bietet Raum, neue Ideen auszuprobieren, praktische Erfahrungen zu sammeln und daraus zukunftsfähige Konzepte entstehen zu lassen.
Für die praktische Umsetzung stehen fünf ergänzende HOTSPOT-Dokumente bereit: Leitlinie, Pilotphase, Projektplan, Vereinbarung und Auszeichnung. Sie erläutern die gemeinsame Vision, den Einstieg, die Umsetzung, die Zusammenarbeit und die Anerkennung des Engagements. Eine kurze Inhaltsübersicht mit vorgesehenen Downloadlinks am Ende dieses Beitrags.

Die fünf HOTSPOT-Dokumente im Überblick

1. Leitlinie – Die gemeinsame Vision und die Grundsätze der Initiative: Menschen bewegen, Schule und Verein verbinden, Ideen gemeinsam entwickeln und mit wenig Bürokratie praktische Angebote ermöglichen. [Dokument verlinken]
2. Pilotphase – Zeigt, welche Vereine, Schulen und weiteren Partner mitmachen können, welche Unterstützung möglich ist und welche Aktivitäten erwartet werden. Im Mittelpunkt stehen Erprobung, Erfahrungsaustausch und gemeinsames Lernen. [Dokument verlinken]
3. Projektplan – Ein einfacher roter Faden in fünf Schritten: Kennenlernen und Start, Aufbau des HOTSPOTs, Aktivitäten vor Ort, Zusammenarbeit und Austausch sowie langfristige Weiterentwicklung. [Dokument verlinken]
4. Vereinbarung – Eine bearbeitbare Grundlage für die partnerschaftliche Zusammenarbeit. Sie behandelt Ansprechpartner, Unterstützung, Aufgaben, Mindestaktivitäten, Material und Fördermittel sowie Laufzeit und Beendigung. [Dokument verlinken]
5. Auszeichnung – Eine Vorlage zur Anerkennung engagierter HOTSPOT-Partner. Sie würdigt Bewegungsförderung, die Verbindung von Schule und Verein, Nachwuchsarbeit und die gemeinsame Entwicklung von BadmintonBasics und Street Racket. [Dokument verlinken]

DRAFT

Copyright © 2026 — BADMINTONSPORT TELEVISION [Internet TV – Sender – bsTV4]

AI *Hinweise: Die Inhalte dieses Dokuments wurden mit Unterstützung einer KI-basierten Assistenz (ChatGPT) erstellt und anschließend redaktionell geprüft sowie an die fachlichen Anforderungen angepasst. Die Nutzung der Texte erfolgt mit dem Ziel größtmöglicher inhaltlicher Klarheit und fachlicher Sorgfalt.*

Die Verlinkungen können nach dem Hochladen der Dokumente auf die Homepage ergänzt werden.

Redaktioneller Hinweis: Dieser Beitrag basiert auf den fünf HOTSPOT-Konzeptdokumenten. Die ursprünglich regional entwickelten Inhalte wurden für RacketMotion neutral überarbeitet, zusammengefasst und mit Unterstützung von ChatGPT redaktionell aufbereitet. Die dargestellten Zukunftsperspektiven beschreiben Entwicklungsziele und keine bereits verbindlich bestehenden Strukturen.

Hinweis zum HOTSPOT
Bayerischer Badminton-Verband | Innovation ist unser Motto – Street Racket & BadmintonBasics HOTSPOTs
Dieser HOTSPOTs stellen ausdrücklich keine Konkurrenz zu den bestehenden „VICTOR BBV - Stützpunkten“ dar. Vielmehr sollen sie als ergänzende Vorstufe im Bereich Breitensport und Einstieg fungieren.
Während die offiziellen BBV-Stützpunkte einen leistungsorientierten Ansatz verfolgen und talentierte Spielerinnen und Spieler gezielt fördern, schaffen die HOTSPOTs einen frühen, spielerischen Zugang zu Bewegung und Badminton.

DRAFT

Copyright © 2026 — BADMINTONSPORT TELEVISION [Internet TV – Sender – bsTV4]

AI *Hinweise: Die Inhalte dieses Dokuments wurden mit Unterstützung einer KI-basierten Assistenz (ChatGPT) erstellt und anschließend redaktionell geprüft sowie an die fachlichen Anforderungen angepasst. Die Nutzung der Texte erfolgt mit dem Ziel größtmöglicher inhaltlicher Klarheit und fachlicher Sorgfalt.*